



Algemene Voorwaarden

Artikel 1 **Partijen en Toepasselijkheid**

De verschillende partijen benoemd in deze Algemene Voorwaarden zijn LOGOmatch, en de Gebruiker (bezoeker en geregistreerd lid van www.logomatch.nl). Deze Algemene Voorwaarden zijn van toepassing op ieder gebruik van LOGOmatch.

Artikel 2 **Deelnemers overeenkomst**

Deze Algemene Voorwaarden hebben betrekking op het platform dat LOGOmatch aanbiedt. Door zich als Gebruiker te registreren en de inhoud van deze Algemene Voorwaarden te accepteren gaat de Gebruiker een deelnemers overeenkomst van gebruik van LOGOmatch aan met LOGOmatch te Haarlem.

Artikel 3 **Gebruikers van LOGOmatch**

3.1

Men kan deelnemen aan LOGOmatch door zich als lid te registreren. Het gebruik staat uitsluitend open voor meerderjarige personen, die bevoegd zijn rechtshandelingen te verrichten, danwel een minimale leeftijd van 16 jaar hebben. Een Gebruiker dient zich te registreren door het registratieformulier volledig en naar waarheid in te vullen en, tevens deze Algemene Voorwaarden te aanvaarden.

3.2

Registratie als Lid en Pitcher is gratis. Voor registratie als Catcher (designer die aan wedstrijden kan deelnemen) op LOGOmatch wordt eenmalig een bedrag van 10 euro gevraagd. Voor meer informatie over deze tarieven zie www.logomatch.nl/aanmelden

3.3

De Gebruiker is zelf verantwoordelijk voor de geheimhouding van zijn aanmeldingsgegevens en wachtwoord en dient deze niet aan derden ter beschikking te stellen. LOGOmatch is op generlei wijze aansprakelijk voor schade welke voortvloeit uit het ter beschikking stellen aan derden door de Gebruiker van Gebruikersnaam en Wachtwoord.

3.4

LOGOmatch behoudt zich het recht voor het gebruik te weigeren aan personen die:

- reeds eerder door LOGOmatch of door een andere website het gebruik daarvan ontzegd zijn;
- in het verleden veroordeeld zijn wegens computermisdrijven of fraude;
- aan wie door enige Internetprovider een account is geweigerd of opgezegd;
- voor enig ander relevant misdrijf ooit zijn verdacht, of veroordeeld;
- Niet voldoen aan de criteria van LOGOmatch.

3.5

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch te allen tijde het recht heeft de toegang tot www.logomatch.nl tijdelijk of permanent te ontzeggen en het gebruik met onmiddellijke ingang op te schorten of op te zeggen aan Gebruikers die achteraf blijken te voldoen aan een in artikel 3.4 vermelde weigeringgrond, niet meerder jarig en handelingsbekwaam blijken te zijn, onjuiste gegevens hebben verstrekt, onrechtmatig handelen jegens LOGOmatch of een derde in verband met LOGOmatch dan wel zich niet aan één of meer bepalingen van deze overeenkomst houden en/of zich niet aan de regels welke op de website van LOGOmatch zijn vermeld heeft behouden. In bijlage C worden de regels welke op de website van LOGOmatch staan vermeld herhaald.

3.6

De Gebruiker kan het gebruik met onmiddellijke ingang opzeggen op de door LOGOmatch voorgeschreven wijze. Zie FAQ (zie art. 10.2).

3.7

De Gebruiker staat in voor de juistheid en volledigheid van zijn geregistreerde gegevens (eg. zijn account) (zie art. 6.4) en dient deze gegevens zelf actueel te houden door deze - zonodig - te wijzigen.

3.8

In bijlage C worden de regels welke gelden op www.logomatch.nl benoemd en zijn een verzameling van de regels welke op de website www.logomatch.nl worden vermeld. Elk Gebruiker en Bezoeker aan LOGOmatch dient zich aan deze regels te houden.

Artikel 4 **Positie van LOGOmatch**

4.1

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch – www.logomatch.nl - slechts organiseert en deze in de vorm van een website ter beschikking stelt aan de Gebruiker en dat LOGOmatch op generlei wijze betrokken is bij de transactie tussen Catcher en Pitcher. LOGOmatch is niet gehouden tot het verifiëren van of het houden van controle op de aangeboden goederen en/of diensten, de getrouwheid of nauwkeurigheid van het aanbod, de bevoegdheid van de Catcher om de aangeboden goederen en/of diensten daadwerkelijk te kunnen aanbieden, noch de bevoegdheid van de Pitcher om de aangeboden goederen en/of diensten daadwerkelijk te kunnen kopen.

4.2

De Gebruiker aanvaardt dat LOGOmatch niet in staat is de identiteit van een Gebruiker met zekerheid vast te stellen en dat de Gebruiker derhalve zelf gehouden is zich te vergewissen van de identiteit en goede bedoelingen van een andere Gebruiker. Uiteraard doet LOGOmatch haar uiterste best om alleen capabele partijen de toegang tot de website te verlenen. Onder andere middels registratie, onderzoek naar partijen en deze Algemene Voorwaarden.

4.3

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch niet aansprakelijk is voor het al dan niet totstandkomen van een transactie, noch voor de afwikkeling daarvan of voor de ter effectuering van de transactie gehanteerde betalingswijzen.

4.4

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch het recht heeft zonder opgave van redenen goederen en/of diensten te weigeren voor of te verwijderen van www.logomatch.nl, zoals goederen en/of diensten die bij of krachtens de wet niet vrij verkocht mogen worden door particulieren, goederen en/of diensten waarvan de verkoop rechten van derden (zoals rechten van intellectuele eigendom) schendt en ieder ander goed dat, naar het uitsluitend oordeel van LOGOmatch, niet in overeenstemming is met de doelstelling van LOGOmatch dan wel enig goed dat de reputatie van LOGOmatch kan schaden.

4.5

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch het recht heeft een Pitch (ontwerpwedstrijd) voortijdig te beëindigen indien er sprake is van onregelmatigheden of van technische storingen, ongeacht de oorzaak daarvan. Bijvoorbeeld door toedoen van derden.

4.6

De Gebruiker aanvaardt dat LOGOmatch niet aansprakelijk is voor enige schade die voor hem voortvloeit uit handelingen van LOGOmatch overeenkomstig artikelen 3.5, 4.4 en 4.5 en zal aan LOGOmatch alle kosten en schade vergoeden die voortvloeien uit enige aanspraak van een derde.

4.7

De Gebruiker aanvaardt dat LOGOmatch niet aansprakelijk kan worden gehouden voor enige schade die de Gebruiker lijdt als gevolg van het niet kunnen krijgen van toegang tot www.logomatch.nl, storingen, fouten in software, door de onvolledige of onjuiste overdracht van informatie of door enige tekortkoming van LOGOmatch in de uitvoering van deze overeenkomst, tenzij sprake is van opzet of grove schuld aan de zijde van LOGOmatch.

4.8

De Gebruiker vrijwaart LOGOmatch voor alle aanspraken ten aanzien van door de Gebruiker enig gekochte, gebruikte of aangeboden goederen en/of diensten. In ernstige gevallen van nalatigheid van een wederpartij kunt u contact opnemen met LOGOmatch middels e-mail (klachten@logomatch.nl).

4.9

De Gebruiker vrijwaart LOGOmatch tegen elke rechtsvordering die is gebaseerd op de bewering dat uw input op de website inbreuk maakt (intellectuele eigendomsrechten van derden).

Artikel 5 **De Pitches (ontwerpwedstrijden)**

voor begripsbepalingen zie bijlage A, en de FAQ op www.logomatch.nl

5.1

LOGOmatch werkt in plaats van advertenties met wedstrijden. Meer info hierover kunt u vinden op de website, www.logomatch.nl (FAQ). Pitchers dienen te allen tijde een wedstrijd zo passend mogelijk te omschrijven. Indien er onduidelijkheden bestaan over de inhoud van de wedstrijd, zoals deze worden gemeld door Catchers, wordt geadviseerd deze onduidelijkheden te verhelderen. Pitchers dienen kennis te nemen van adviezen die direct door LOGOmatch aan de Pitcher worden gecommuniceerd. In sommige gevallen dient het advies ook daad werkelijk opgevolgd te worden, als dat kenbaar is gemaakt door LOGOmatch. Voor een verdere beschrijving van de rollen van Pitchers en Catchers wordt u doorverwezen naar de FAQ op www.logomatch.nl

5.2

Pitcher mag dezelfde aangeboden wedstrijd in maximaal één categorie tegelijk aanbieden op www.logomatch.nl. De Pitcher dient de aangeboden wedstrijd aan te bieden in de meest passende categorie. Bij meerdere opdrachten rond 1 thema, mag de Pitcher verwijzingen plaatsen naar andere wedstrijden op LOGOmatch. Verwijzingen naar derde partijen (websites, bedrijven, url's, mail-adressen) zijn niet toegestaan zonder uitdrukkelijke toestemming van LOGOmatch. LOGOmatch is hierbij gemachtigd passende actie te ondernemen mocht hieraan niet worden voldaan door de Gebruiker.

5.3

Pitcher is niet verplicht de wedstrijd te beslissen in het voordeel van een Catcher indien deze catcher niet voldoet aan de door Pitcher gestelde leveringsvoorwaarden of de Pitcher de identiteit van deze bezoeker niet vast kan stellen. Let op! Elke transactie die tot stand komt n.a.v. een wedstrijd is bindend voor beide partijen. Neem daarom kennis van de voorwaarden geldend voor de specifieke wedstrijd, deze Algemene Voorwaarden en de FAQ van LOGOmatch. LOGOmatch is slechts een platform voor het hosten van de wedstrijden en is generlei betrokken bij de handelingen op het platform. Geschillen kunnen uiteraard wel altijd gemeld worden, het is aan LOGOmatch om daar al dan niet actie op te ondernemen.

5.4

Gelijk met het aanbieden van een wedstrijd op de website dient u ook minimaal de minimumprijs op te geven, zoals die door LOGOmatch voor de relevante wedstrijd is bepaald. Wedstrijden die niet voldoen aan de richtlijnen van LOGOmatch kunnen worden verwijderd/geschorst.

5.5

Per wedstrijd mag er maar 1 opdracht worden aangeboden, wedstrijden met meerdere opdrachten worden verwijderd tenzij hiervoor door LOGOmatch toestemming is gegeven.

5.6

LOGOmatch behoudt zich het recht om zonder opgave van redenen de teksten van wedstrijden in te korten of te wijzigen en een wedstrijd te verhuizen naar de meest geschikte categorie.

Artikel 6 **Informatie en privacy**

6.1

LOGOmatch gebruikt de van Gebruikers verkregen informatie enkel voor het (laten) functioneren van www.logomatch.nl. Deze Algemene Voorwaarden maakt deel uit van het privacyreglement van LOGOmatch, dat als bijlage B bij deze Algemene Voorwaarden is opgenomen. Tevens gaat de gebruiker akkoord met het ontvangen van marketing materiaal van LOGOmatch, tenzij de gebruiker ons meldt dat hij/zij zulke berichten niet wenst te ontvangen.

6.2

Gebruikers gebruiken de informatie die zij van en over elkaar verkrijgen door het gebruik van www.logomatch.nl slechts om de op www.logomatch.nl gesloten koopovereenkomst te kunnen afwickelen. Zij stellen deze informatie niet aan derden ter beschikking.

6.3

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch als passieve online doorgever van de informatie fungeert. LOGOmatch behoudt zich het recht voor informatie van www.logomatch.nl te verwijderen die naar haar uitsluitend oordeel aansprakelijkheid van LOGOmatch met zich zou kunnen brengen.

6.4

De Gebruiker staat ervoor in dat de door hem bij registratie of ter zake van een aangeboden dienst verstrekte informatie, met inbegrip van eventuele afbeeldingen en beschrijvingen, voor zover relevant:

- juist, volledig en accuraat is;
- geen inbreuk maakt op enig intellectueel eigendomsrecht of privacyrecht van een derden, waaronder gekopieerd materiaal (software, CD'd, CDroms, DVD's , etc.);
- niet in strijd is met wetgeving of internationale regels op het gebied van consumentenbescherming, oneerlijke mededinging, misleidende of vergelijkende reclame of gelijke behandeling;
- geen dreigende, godslasterlijke, rassistische of hinderlijke boodschappen bevat of betreft;
- geen obscene uitingen bevat of betreft;
- geen computervirussen, Trojaanse paarden, wormen, tijdbommen, 'cancelbots' of andere programmeroutines bevat die bedoeld zijn om een computersysteem, computerprogramma's of websites te beschadigen, op een nadelige manier te beïnvloeden, te verstoren in de normale werking of controle daarover te geven;

- geen directe of indirecte links bevat naar of beschrijvingen bevat van andere websites tenzij hiervoor toestemming is verkregen van LOGOmatch;
- geen haatdragende teksten;
- die verboden zijn op www.logomatch.nl onder deze overeenkomst;
- waarheen de adverteerder geen recht heeft te linken.

6.5

De Gebruiker staat ervoor in dat hij geen apparatuur of programmatuur gebruikt bij zijn contacten met www.logomatch.nl die de normale werking van www.logomatch.nl kan verstoren, noch gegevens naar www.logomatch.nl verzendt die door hun omvang of eigenschappen de infrastructuur van www.logomatch.nl onevenredig zwaar belasten.

Artikel 7 **Betaling en betaalopties**

7.1.

Betalingen geschieden middels overschrijving naar de rekeningen van de betreffende partijen. Andere betaal mogelijkheden zijn PayPal. Kosten die verbonden zijn aan de methode van betalen, zijn voor de betalende partij, tenzij anders vermeld.

7.2

Alle genoemde bedragen zijn exclusief BTW tenzij anders vermeld of anders overeengekomen.

Artikel 8 **Intellectuele eigendomsrechten**

8.1

De (intellectuele eigendoms)rechten met betrekking tot de website, waaronder begrepen de rechten op de teksten, afbeeldingen, vormgeving, databestanden, foto's en overig (stilstaand en/of bewegend) beeldmateriaal, geluidsmateriaal, formats, software, merken (inclusief domeinnamen) en overige materialen, berusten bij LOGOmatch, haar licentiegevers en/of adverteerders. Indien de auteurs-, handelsrechten of andere rechten in geplaatste advertenties, Pitches en/of ontwerpvoorstellen worden geschonden dan is het aan de gedupeerde om actie te ondernemen richting de schender(s) van zijn of haar rechten. LOGOmatch staat hier buiten en is dus geen partij en speelt hierbij geen rol.

8.2

Het is u niet toegestaan de website op enige wijze ter beschikking te stellen aan derden en/of te verveelvoudigen, enkel anders dan door het bekijken daarvan op een enkele computer.

Artikel 9 **Bevoegde rechter en rechtskeuze**

9.1

Ieder geschil dat verband houdt met deze overeenkomst zal uitsluitend worden voorgelegd aan de bevoegde rechter te Haarlem.

9.2

Deze overeenkomst wordt in haar geheel beheerst door Nederlands recht.

Artikel 10 **Algemeen**

10.1

Het nietig verklaren van één of meerdere bepalingen of overeenkomsten uit deze Algemene Voorwaarden tast de geldigheid van de overige bepalingen en overeenkomsten uit deze Algemene Voorwaarden niet aan.

10.2

LOGOmatch correspondeert met een Gebruiker door middel van e-mailboodschappen naar het door de Gebruiker in het registratieformulier opgegeven e-mailadres en is niet gehouden zich bij een normale gang van zaken van andere communicatiemiddelen te bedienen. Op speciaal verzoek kan hierop een uitzondering worden gemaakt.

10.3

De Gebruiker erkent dat LOGOmatch bevoegd is deze Algemene Voorwaarden te wijzigen en aanvaardt gebonden te zijn aan aldus gewijzigde Algemene Voorwaarden. In geval van een relevante wijziging van de Algemene Voorwaarden zal LOGOmatch alle gebruikers per e-mail hiervan op de hoogte stellen en de tekst van de gewijzigde Algemene Voorwaarden meezenden. Schade en/of problemen die hier uit voortvloeien kunnen niet op LOGOmatch worden verhaald.

Bijlage A: **Begripsbepalingen**

Gebruiker / Lid	iedere persoon die zich overeenkomstig artikel 3 als Gebruiker of Lid van www.logomatch.nl heeft opgegeven en als zodanig is geaccepteerd
Bezoeker	bezoeker van de website www.logomatch.nl
LOGOmatch	www.logomatch.nl , de geprogrammeerde omgeving waarbinnen de registratie van het gebruik en het hosten van wedstrijden en battles plaats heeft.
AV	Algemene Voorwaarden (dit document)
Wedstrijd(en)	opdrachten die geplaatst worden op de website www.logomatch.nl door geregistreerde bedrijven waar Catchers aan deel kunnen nemen
Pitcher(s)	bedrijven die zijn geregistreerd bij LOGOmatch en toestemming hebben wedstrijden te plaatsen
Pitch(es)	wedstrijden
Catcher(s)	designer/ontwerper die geregistreerd is bij LOGOmatch en toestemming heeft deel te nemen aan wedstrijden (Pitches)
Adverteerder	persoon of bedrijf welke een banner, tekstadvertentie of andere commerciële boodschap op de website van www.logomatch.nl tegen vergoeding heeft geplaatst.

Bijlage B: **Privacyreglement**

- a) LOGOmatch verzamelt geen persoonsgegevens of bedrijfsgegevens tenzij deze op vrijwillige basis worden verstrekt.
- b) Indien de Bezoeker zich aanmeldt als Lid, Catcher, Pitcher en dergelijke, geeft een bezoeker LOGOmatch toestemming zijn of haar persoonlijke- en/of bedrijfsgegevens op te slaan in een bestand van LOGOmatch met het oog op een geautomatiseerd klantenbeheer en marktonderzoek.
- c) De bezoeker en/of geregistreerd Lid, Catcher, Pitcher, e.d. kan te allen tijde zijn gegevens inzien, wijzigen dan wel volledig laten verwijderen uit ons systeem doormiddel van een email te sturen naar: info@logomatch.nl
- d) Automatisch vergaarde niet-persoonlijke identificatie-informatie:
In sommige gevallen zal LOGOmatch gegevens verzamelen van niet-persoonlijke aard, zoals welke versie browser of computer operating system een bezoeker gebruikt of de domeinnaam van de website langs waar u naar de LOGOmatch website gekomen bent.
- e) Gegevens die LOGOmatch op de harde schijf van uw computer kunnen plaatsen:
Tijdens een bezoek aan de site kunnen zogenaamde 'cookies' op uw systeem geplaatst worden. Deze gegevens helpen ons de site beter af te stemmen op de wensen en voorkeuren van de bezoekers. Met de meeste Internet browsers kunt u 'cookies' van uw harde schijf verwijderen, 'cookies' afwijzen of een waarschuwing ontvangen vooraleer een 'cookie' geïnstalleerd wordt. Raadpleeg de instructies of Help-functie van uw Internet browser voor verdere details.
- f) LOGOmatch verstrekt alleen gegevens van zijn Gebruikers aan Derden welke samenwerken of zakelijke relatie zijn van LOGOmatch. Derden mogen deze gegevens niet gebruiken voor hun eigen acquisitie, marktonderzoek, reclame en/of andere doeleinden dan schriftelijk overeengekomen met LOGOmatch. Gegevens bevatten enkel en alleen naam, adres, email en website gegevens en worden enkel en alleen verstrekt om de diensten van LOGOmatch te verbreden ten behoeve en ter voordeel van haar Gebruikers.
Voorbeeld: het kunnen aanbieden van kortingen voor gekoppelde diensten, zoals korting voor drukwerk, hosting en andere aanverwante diensten waarmee LOGOmatch een samenwerking mee is aangegaan.

Bijlage C: **Regels voor het gebruik van LOGOmatch**

Pitches en Pitchers

1. Tijdens de loop van je Pitch mag je niet met de Catchers communiceren buiten LOGOmatch. Alle communicatie kan via de website lopen.
2. De Catchers doen hun uiterste best iets moois te ontwerpen. Geef daarom regelmatig feedback, niet alleen als blijk van waardering, maar ook om aanpassingen te vragen.
3. Indien je ergens anders dezelfde opdracht hebt uitgeschreven (zoals op een andere website of bij een designbureau), dient dit in de briefing vermeld te worden.
4. Het is niet toegestaan vóór de deadline een winnaar bekend te maken. Iedereen heeft gelijke kansen tot aan het eind van de Pitch. Je kan tijdens je Pitch een Top 5 bekend maken en je keuze hiervan onbeperkt wijzigen. Zo weten de andere deelnemers of er al een favoriet is en hoeveel kans zij zelf maken. Wij adviseren dit tegen het einde van de wedstrijd te doen.
5. Er moet altijd een winnaar gekozen worden! Binnen 10 dagen na afronding van de wedstrijd. Maar geen paniek, omdat er zoveel voorstellen worden ingezonden is de kans van slagen enorm groot. En mocht je toch net geen winnaar kunnen aanwijzen, kunnen we de Pitch eenmalig verlengen en zal LOGOmatch de Pitch extra begeleiden.
6. De ontwerprechten berusten altijd bij de ontwerper. Na de Pitch kan jij en de winnaar speciale afspraken maken. Je kan ook je wensen in de briefing kenbaar maken zodat de Catchers weten waar zij aan toe zijn en wat er van hun wordt verwacht. Auteursrechten kunnen alleen onder bepaalde omstandigheden en voorwaarden overgedragen worden. Gebruiksrecht en andere bepalingen kunnen met de winnaar overeengekomen worden.
7. Het vervroegen van de deadline kan alleen in zeer uitzonderlijke gevallen. De Catchers moeten voldoende tijd krijgen hun ontwerp af te maken en te uploaden.
8. Na de deadline heb je gemiddeld 10 dagen de tijd een winnaar te kiezen. Indien je langer nodig hebt, waarschuw ons zodat wij de deelnemers in het forum kunnen waarschuwen.
9. Als je een winnaar hebt gekozen mag je nog samen de puntjes op de i zetten. Als het ontwerp akkoord is, betaal je de factuur van de winnaar en zal de winnaar het materiaal aanleveren.
10. Indien je je briefing wilt aanpassen of je wilt extra ontwerpen hebben, kun je contact met ons opnemen. Tijdens de Pitch kun je niet zelf je briefing aanpassen.

Pitches en Catchers

1. Tijdens de loop van een Pitch mag er niet met de Pitcher gecommuniceerd worden buiten LOGOmatch. Je kan onder je eigen inzending met de Pitcher communiceren. Heb je gewonnen? Dan mag je uiteraard na de Pitch met de Pitcher buiten LOGOmatch contact hebben.
2. Je dient alle leden en bezoekers met respect te behandelen. Als je een klacht hebt over iemand, dien je te allen tijde eerst contact met LOGOmatch op te nemen. Laat iedereen in zijn waarde en val niemand af.
3. Ontwerprechten berusten altijd bij de designer. Pas als je wint, kun je bepaalde afspraken maken met de Pitcher.
4. Indien je niet aan de voorwaarden van een Pitch kunt of wilt voldoen, dien je niet deel te nemen aan deze Pitch! Doe je dit wel en je wint de Pitch, ben je verplicht de opdrachten, wensen en eisen van de Pitch na te komen. Blijf je in gebreke dan riskeer je een schorsing van de website.
5. Speciale deals, prijsafspraken of extra diensten aanbieden om je kansen te verhogen zijn niet toegestaan! Hou je aan de briefing.
6. Het is uiteraard niet toegestaan plagiaat te plegen op LOGOmatch. Kopieer of gebruik geen ontwerpen welke niet van jou zijn. Kopieer dus ook geen ontwerpen van je mede-Catchers. Blijf uniek en origineel!
7. Dit geldt ook voor beelden, teksten en ander materiaal.
8. Huisstijlen (logo's) dienen altijd in vectoren gemaakt te worden tenzij anders vermeld.